***Diseño Arduino:***

**Funciones que cumple:**

1. Lee un código de 32 bits.
2. Lee una velocidad en baudios.
3. Guarda los datos en un vector.
4. Valida el código.
5. Muestra el código en un LCD en formato hexadecimal.
6. Retransmite el código a la velocidad indicada.

**Supuestos:**

* Usaremos la entrada Serial para recibir el código (4 bytes) y la velocidad.
* Usamos una pantalla LCD 16x2 con interfaz I2C.
* Validación sencilla: suma de los 4 bytes debe ser múltiplo de 256 (puedes cambiar esto).
* Retransmisión por Serial1 (por ejemplo, en Arduino Mega).

**Materiales:**

* Arduino Mega (necesita más de un puerto serial).
* LCD 16x2 con módulo I2C.
* PC o módulo que envíe datos por Serial.

(32=4=32)